

Introduktion

Annie's Revenge är ett singleplayer spel som utspelar sig i en alternativ värld som liknar den industriella revolutionen. Spelaren tar rollen som en ung kvinna vid namn Annie, som är fast besluten att frigöra sin tillfångatagna bror.

För en tid sedan så utspelade sig ett försök att störta landets styrelse, Monarkin. Revolutionärerna misslyckades och monarkin i landet fortsatte sitt hårda styre. Tidigt blir brodern fångad och efter det har Annie tränat sig för att nå sitt mål att frita brodern.

Spelaren kommer med hjälp av flera faktitioner att ta sig närmare sitt mål.

Halvvägs in i storyn kommer en vändning och ett nytt mål att framträda. Det nya målet är att störta monarkin och ge fred åt landet.

Pitch

Det speciella med vårt spel är att det kommer finnas mycket som spelaren själv kan anpassa och ändra efter sin egen smak. Man kommer kunna spela storyn på ett väldigt personligt sätt då man själv kommer få göra viktiga val i spelet som bestämmer ens "framtid". Man kommer kunna använda sig av roliga och kreativa sätt att ta sig förbi fiender som involverar vapen som man vanligtvis inte ser inom spel.

Unreal Engine 3

Vi har bestämt oss att använda denna motor för att spelet "Borderlands 2" använder den och vi gillar det spelets grafik. Det är en sorts tecknad grafik med mycket färger. Motorn är dock en modifierad version av Unreal Engine 3.

Spelet kommer släppas för Playstation 3, PC och Xbox 360.

Varför köpa det här spelet?

- Skräddarsy din spelstil och utrustning
- Toppenbra artistiska miljöer
- Gripande/slukande handling
- Många möjligheter och interaktiv miljö
- Achievement

Bakgrundshistoria

Ungefär två år innan spelets historia börjar så startades en revolution mot regeringen som styrde landet. Det var mycket fattigdom och svält i landet vilket ledde till att många dog

under försöket att störta regeringen. De rika behandlade de fattiga som sopor och till slut så fick människorna i landet nog.

Spelet ska handla om en tjej som heter Annie. Annies familj, som bestod av hennes mamma, pappa och bror, var fattiga men ändå lyckliga. De bodde i slumkvarteret med många andra fattiga människor som inte hade någonstans att ta vägen. Huset de bodde i var halvt nerrivet och det enda som vara garanterat för dagen var mat.

En dag så hade regeringen bestämt sig för att ta död på alla som bodde i slumkvarteret med orsaken att de skulle bygga nya bostäder där och att de fattiga människorna var i vägen. Det blev en fullständig massaker och de flesta dog även om ett fåtal lyckades med att undkomma Monarkins gevärskulor.

Innan massakern gick Annie och hennes bror ut för att leka. Det var så upptagna och insugna i sin fantasivärld på lekplatsen att de inte märkte hur snabbt tiden passerade. När de bestämde sig för att gå tillbaka till sitt hus så var det döda kroppar som låg överallt och mycket av området var förstört. De sprang tillbaka till sitt hus och såg att det var förstört och de kunde inte hitta sina föräldrar någonstans.

Utan någonstans att ta vägen så går brodern med i revolutionen så att dom skulle kunna överleva. Innan massakern så hade brodern smugit sig in i stadens bibliotek många gånger där han läst om teknik och konstruktion vilket gjorde honom väldigt duktig inom området. Eftersom brodern var så smart så byggde han många olika vapen, fordon och många andra saker för rebellerna. Tack vare det här så spelade han en stor roll i revolutionen och sågs som en ledare.

Efter två år så var brodern en av revolutionens viktigaste personer och han var känd som världens smartaste man.

En dag när revolutionens ledare var samlade och hade ett möte så blev de attackerade av regeringen som hade fått reda på var deras bas var. Det var många revolutionärer som blev dödade och nästan alla av revolutionens ledare blev antingen dödade eller fångade. Brodern var en av de fångade. Eftersom alla av revolutionernas ledare var borta så splittrades resten av revolutionärerna snabbt i brist på order och ledarskap.

Efter att regeringen hade för bort brodern, som Annie förövrigt trodde var död, så lyckades hon fly. Men utan någon familj eller någon som kunde se efter henne så hade hon ingen chans.

Halvvägs genom färden till staden blir dock slavhandlarnas följe attackerat utav ett gäng beväpnade män. Det visade sig att männen tillhörd landets starkaste Maffia och att det var ute efter slavhandlarnas guld. Männerna upptäckte de magra och halvdöda slavarna som de tyckte synd om. De beslöt sig för att släppa dem allihopa. Men när en av flickorna gick fram till en man som liknade hennes pappa greps mannen av medkänsla när han fick höra hennes historia. Han såg till att hon fick en plats i den ökända Maffian och att hon fick träning samt mat. Det var här som Annie lärde sig slåss och hantera vapen.

Man kommer att få se hela backstoryn innan spelet börjar så att man har en uppfattning om vad som har hänt och vad ens mål är. Story Nr.1 är när man själv börjar spela. Här kommer man också få läsa om de olika kapitlen i spelet och ungefär vad man ska göra.

Story Nr. 1

Annie fick en dag reda på att hennes bror levde. Han var fångad av regeringen som höll honom på en hemlig plats, som endast ett fåtal insatta visste vart den låg.

När hon fick reda på att hennes bror levde så lämnade hon maffian och det var en strikt regel som maffian hade som sa att om man lämnar så blir man dödad. Så när hon lämnade så skickade dom en massa lönnmördare efter henne. Så när hon åker till staden på vägen så slåss hon med dem.

När hon kommer fram till staden så vet inte hon vart hon ska börja så hon söker upp en gammal vän som var en av revolutionens ledare och får tips om vart hon kan börja. Hon får gå runt och leta efter information genom att leta efter regeringens ledare som efter revolutionen höll sig gömda. För att få reda på var regeringens ledare var så behöver hon bryta sig in i regeringen högkvarter, kidnappa viktiga personer i regeringen, stjäla information.

När hon väl hittade en av regeringens ledare inne i en bunker så försöker hon kidnappa honom men misslyckas och han dör istället men när hon är inne i bunker får hon reda på ett par ställen som dom andra ledarna kan vara. Hon går runt och letar efter de andra. Till slut lyckas hon kidnappa en av ledarna och efter de har förhört honom får dom reda vart de håller brodern fången.

De får reda på att brodern hålls fången på ett stort laboratorium så de bryter sig in och försöker rädda brodern men sorgligt nog så dör brodern. Efter anons misslyckas med att rädda brodern så skulle de starta en ny revolution och de frågade om hon vill gå med. hon gick med i den ny revolutionen för att få hämnd på resten av regeringens ledare.

Story nr. 2

Nu handlar spelet om att de ska börja en ny revolution och störta regeringen.

Efter broderns död så gick hon med i den ny revolutionen och då får hon göra en massa saker som att skaffa mer medlemmar, skaffa vapen, storma byggnader som bunkrar, laboratorium eller fester och döda viktiga personer i regeringen.

Efter dom har stormat ett laboratorium så får revolutionerna reda på vad brodern gjorde medan han var fångslad. Han byggde ett vapen och med det här vapnet så skulle de skulle ta över andra länder. Revolutionens ledare så det som en bra sak för om de kan få den här informationen till dom andra länderna så kunde dom få deras hjälp. Men de visste att ledarna i de andra länderna inte skulle lyssna på ett par revolutionärer om de inte kunde skaffa tillräckligt med bevis så Anon och ett par andra fick i uppdrag att stjäla den här informationen. Efter de hade skaffat tillräckligt med bevis så gick Anon och ett par andra till ett av gränsländerna.

Regeringen visste vad de skulle göra så dom skickade ut en massa soldater för att stoppa Anon och de andra efter många strider så lyckades dom till slut ta sig fram till ett av gränsländerna och för att få fram den här informationen till "kungen" så behövde de bryta sig in på en fest som kungen hade (där får man i uppdrag att inte döda någon) Efter de hade fått fram informationen till kungen så såg han hur farligt det var att inte göra något och han gick med på att hjälpa dem.

kungen skickade den här informationen till dom andra länderna och de var villig att hjälpa. När anon och de andra kom tillbaka till "deras storstad" så fick de reda på att vapen var klart och för att ha någon chans mått regeringen så behövde de förstöra den här maskinen. De fick reda på att vart vapnet var och skickade Anon och några till. De tog också hjälp av maffian.

Det bär besvärligt att ta sig ditt där vapnet var för att det var många av regeringens soldater som låg och väntade på dem

När de väl lyckade ta sig till plasten där vapen var så såg de att vapnet var i en fästning och där det fanns många vakter (här får man ett val att smyga in eller att slåss sig in) Efter de hade tagit sig in så förstörde de vapnet men regeringen var fortfarande väldigt starka. Så dom kunde inte vara säkra på att dom hade vunnit ännu. Anon åkte snabbt tillbaka till huvudstaden.

När hon kom tillbaka till huvudstaden så behöver man döda viss personer i regeringen och förstöra deras militära vapen. Efter mycket dödande så lyckas revolutionen till slut störta regeringen.

Fienderna i spelet

Eftersom fienderna till revolutionärerna är kungens män så tänker vi oss att de flesta är klädda i kläder som kungliga vakter oftast bär. Kläderna har färger som röd och blå vilket ofta syns på just kungens vakter. Detta kommer också pass väldigt bra in i den grafik vi vill använda oss utav.

Det kommer självklart också finnas män från maffian som man strider mot. Dessa kommer vara mer ledigt men ändå snyggt klädda. De tjänar trots allt stora pengar på sin verksamhet.

När man är i s.k. "free-roam" läge så kommer det finnas slumpmässiga tjuvar och kriminella som kommer försöka råna karaktären. Man kommer också i detta läge se mycket kriminalitet på gatorna, man får själv välja om man vill ingripa eller bara se på. De här tjuvarna och deras utseende kommer att variera väldigt mycket. Man kommer ibland att stöta på tjuvar som, om man väljer att ingripa, är mycket svårare att slå och övervinna än den vanliga rånaren som springer iväg så fort han ser någon ingripa.

När spelare väl har kommit in i storyn så kommer det hända att landets ledare skickar iväg olika sorters lönnmördare förklädda till vanliga människor. Dessa har i uppdrag att till varje pris tillfångata spelaren. När man konfronteras av lönnmördarna så kommer man antingen att slå sig fri, eller tillfångatas och bli tvungen att hitta en utväg ur den sticka som man befinner sig i.

Miljö

Hela spelet ska genomsyras av färgrik steampunk.

Kartan ska till större delen vara ett öppet kontinentalt klimat, många stor öppna gröna fält, men större skogar och alpina regioner ska också finnas till.

Huvudstaden: Stor, elegant, mycket färger och former, stora marknadskvarter. Det kungliga palatset skall finnas i centrum av staden.

Industristäder:

Unken atmosfär, stora fabriker, slitet, skorstenar dominerar himlen. Husen är många och trånga. Mycket tegel.

När man läser detta så får man direkt bilder i huvudet och man kan se det mesta framför sig. Vi har använt spelet "Borderlands 2" lite som vägledare när det kommer till grafik. Alla i vår grupp gillar grafiken i detta spel som är väldigt färgrik och har en sorts tecknad ton.

Faktioner

Det kommer finnas tre stora faktioner i vårt spel. Maffian, Revolutionärerna och ett hemligt sällskap. Det hemliga sällskapet kommer dock introduceras i ett expansionspaket som vi kommer skapa för att fortsätta hålla spelaren intresserad.

Av: Patric, Jesper, Miro