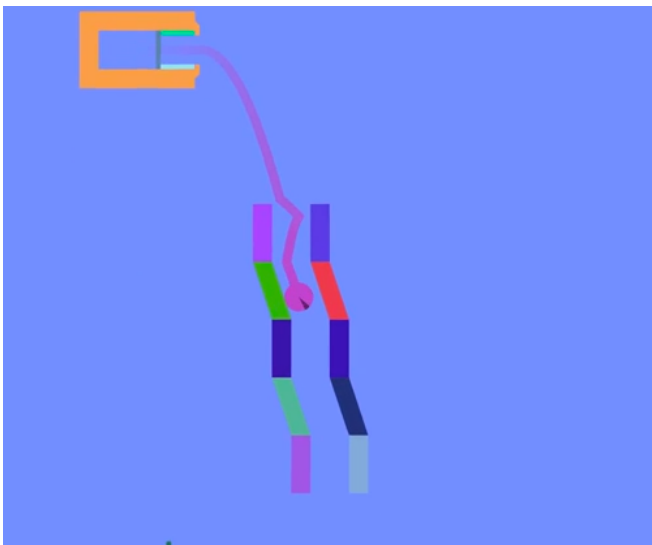
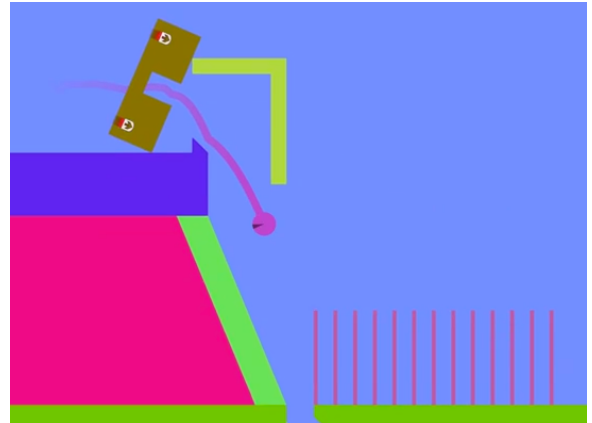


# Goldberger-maskin (Casper & Mikael)

Vår simulering börjar när vår egna kanon skickar iväg en vit boll ner i en tunnel, där ett rullande fordon fångar bollen och transporterar den framåt vidare till avsatsen. Väl framme vid denna avsats, så rullar bollen av fordonet när den tvärnitar vid kanten. Detta moment ger bollen tillräckligt med fart för att nå fram till de trappliknande blocken som vi satt ut. Efter att ha studsat ner, steg för steg, når bollen vårt rullband som för objektet vidare till de roterande korgarna, som alla 3 för bollen vidare nedåt, till vår tratt som saktar ner bollens rörelsemoment och gör så att bollen landar precis på rätt plats i vår nedstigande raket, som precis har styrkan att bära sig själv, och börjar därför sakta sin nedstigning med bollen som last. Därefter studsar den vid markkontakt och bollen lämnar sitt fack och faller fritt ner i i en tunnel, men slår på vägen ner till rektanglar, som är uppradade som dominobrickor och som sedan faller på varandra i ordning. Bollen åker som sagt ner i tunneln där den glider vidare på is. Domino-rektanglarna faller under tiden på varandra och slår till en apparat som drar iväg ett litet block från att vara i vägen för bollen. Bollen faller sedan ner genom vår lilla ljusshow och klyvs av lasrarna vi satt upp och landar sen i smulor på en liten plattform. 1



Till vänster kan du se tunneln och vår kanon, som precis skickat iväg bollen

Till höger kan du se bollen färdas på vårt rullband

