

HIGH LEVEL CONCEPT

PICCH/HOOK:

Accommodate är det ultimata skräckspelet med faror du aldrig har upplevt förut. Du behöver både hjärnkapacitet och mod för att bemästra de svåra och prövande nivåerna i det massiva laboratoriet i Sibirien. Den slutgiltiga frågan är; **VÅGAR DU?**

ACCOMMODATE IN SHORT

GENRE

Accommodate är ett skrämmande, problemlösande skräckspel. Spelaren tar sig igenom rum genom att använda saker man hittar på vägen samt genom att lösa problem.

PLATTFORM

Accommodate är ett atmosfärsfyllt och gripande "Horror" spel som endast släpps till PC/Mac. Spelet spelas bäst med många knappar tillgängliga och exakta rörelser kapabla.

BAKRUND

Accommodate är ett nytt spel som inte har några kopplingar till något annat spel, men ser upp till andra liknande spel.



INTRODUCTION

Accommodate är ett single-player, third person perspective, skräck spel för PC/Mac. Spelet utspelar sig i ett stort, avlägset labb i Sibirien, Ryssland. Det handlar om en liten pojke, Igor Gavaskar, som en dag vaknar upp i en cell i en gigantisk labb byggnad. Du får snart reda på att du har blivit kidnappad av Kavalski, en hemlig organisation som kidnappar folk och experimenterar på dem.

De har redan experimenterat på Igor när spelet börjar, vilket gett honom krafter som hjälper dig att komma vidare i spelet t.ex. osynlighet som hjälper dig att lösa problem. Dessa krafter fungerar som ett "Meta" (Vad man använder för att överleva. T.ex. som man använder vapen i *Call Of Duty*). Krafterna blir starkare och fler genom spelet och det funkar som ett sätt att gå upp i nivå.

Det kommer att existera fiender i vårt spel, men vi kommer inte att fokusera på dem. De kommer ibland att vara en del av pussel och problem. Starkare fiender kommer senare i spelet och de är mycket svårare.



BACKSTORY

Den tioåriga pojken Igor Gavaskar vandrar ensam på gatorna natten den 22:dra november 2012 i Altaj kraj, Ryssland. Utan skydd från regn och fiender är han på väg till fortsättningen på hans lyckliga liv och en stor tallrik middag. Han ser dov en skugga i utkanten av hans synfält men lägger ändå inte märke till mannen som svingar en massiv tråkloss mot hans huvud. Allt blir plötsligt ännu svartare än svart och mörkare än mörkast. När Igor försiktigt låter verkligheten sippra in igenom sina sinnen igen, ser han bara smuts och torkat blod och känner en grov stank av förmulnade lik. Var är han?

Igor Gavaskar är en utåtriktad hyfsat vanlig tioårig pojke som bor den ryska staden Altaj Kraj. Hans pappa är VD för ett framgångsrikt kolföretag så han är inte hemma så ofta. Men hans mamma Sazha har en väldigt god själ och älskar sin son väldigt mycket.

Men ingen av hans föräldrar är medveten om att deras son befinner sig i ett stort, mörkt experiment. Det ligger väl gömt för allmänhetens ögon i ett massivt labb, i den avlägsnaste, mörkaste och ödsligaste skogen i Sibirien. Dolt av de kala träden och de enorma lagerna av snö, ligger en stor labyrint av labbgångar och mörka skrymslen och vrår. Vilsna och omålmedvetna, irrar ett antal människor i spridda åldrar runt. Alla har olika krafter inopererade i sig och allt är övervakat av kameror av de Kavalski, den onda, ryska organisationen som ligger bakom alltihop.

Kavalski grundades i en mörk del av Öst-Ryssland av en, till denna dag, okänd vetenskapsman men obegränsat med pengar. Han är väl förmögen med ett skapt sinne och en nästan omänskligt kvicktänkt och klok hjärna. Dock så var han helt socialt inkompetent och hade svårt att kommunicera med främlingar. Därför blev han missförstådd och ut fryst av samhället. Därför bestämde han sig en dag för att göra ett experiment på ett antal personer där han

testar hur människan kan reagera till superkrafter.

Det är alltså Kavalski som har tillfångatagit Igor denna novemberkväll och det är i en smutsig cell i det stora laboratoriet som experimentet äger rum som han just nu befinner sig i.

KEY GAMEPLAY MECHANICS

Accommodate är ett spel som får dig att gå igenom rum och kammare, varje rum har ett pussel eller ett viktigt objekt i sig som du måste lösa eller hitta för att komma vidare i spelet. Vissa områden har större och svårare problem och hinder, som tar mer tid och färdighet. Det kommer inte att finnas några bossar eftersom det här är ett spel som handlar om att undvika fiender och lösa problem för att komma vidare. Du löser dessa problem och pussel genom att använda saker för att integrera med andra saker i spelet.

ENEMY DEVELOPMENT

Huvudfienden är Kavalski exakt vem är för spelare och karaktären, okänd. Fienden har den övermäktiga kraften att kunna bevaka spelarens alla rörelser och kunna lägga in "övertaskningar" om det går för bra för spelare. I takt med att spelaren blir bättre så lär sig ju också fienden att besegra spelaren på ett bättre sätt. Vissa av spelarens privilegier kan tas bort, eftersom Fienden har lärt sig att bekämpa dem. Dessutom kommer fienden på nya lösningar och idéer att lura spelare längre fram.



THE WORLD

Accommodate tar plats i ett laboratorium, November 2012 i Sibirien i Ryssland. I laboratoriet har den sadistiska organisationen Kavalski, stängt in människor för att experimentera med dem, för att finna ett sätt att transkribera superkrafter i vanligt folk. Igor Gavaskar är en av dem. På väg genom detta spel kommer det finnas överbevakningskameror som bevakar rummen. Om Igor kan dricka den rätta kombinationen med kemikalier i laboratoriet, behöver han inte röra sig i rytm med de rörande överbevakningskamerorna. I de olika stadierna i spelet tvingas du fly olik rum som är små, stora, ljusa och mörka. Och inte nog med det, är varje rum läskigt på olika sätt. Till exempel är några rum fyllda med insekter och blod och andra med hjärnsubstanser, döda kroppar och slime. Och varenda detalj har intentionen att få dig flygandes ur stolen, skrikandes i rädsla!

WHY BUY THIS GAME?

- Det här spelet kommer att förbättra hjärn kompetens och ditt logiska märkbart på ett sätt som du inte trodde var möjligt, för ett enkelt dataspel.
- **Accommodate** är roligt och anurlunda från det typiska Skjut-allt-du-ser-spel. Spelet får dig verkligen att tänka på din omgivning och förbättra din multi tasking, genom att låta dig fokusera på många olika saker samtidigt.

Den slutgiltiga frågan är; Är du redo för den ultimata adrenalin rushen bara genom att sitta vid din dator och spela det läskigaste och mest exalterade spelet nånsin? I så fall, vad väntar du på? Här är **Accommodate!**

ENGLISH:

HIGH LEVEL CONCEPT

PICCH/HOOK:

Accommodate is the ultimate horror game, with dangers you have never experienced before. You need both brainskills and courage to master the difficult and challenging levels in the massive laboratory in Seberia. The final question is; **DO YOU DARE?**

ACCOMMODATE IN SHORT

GENRE

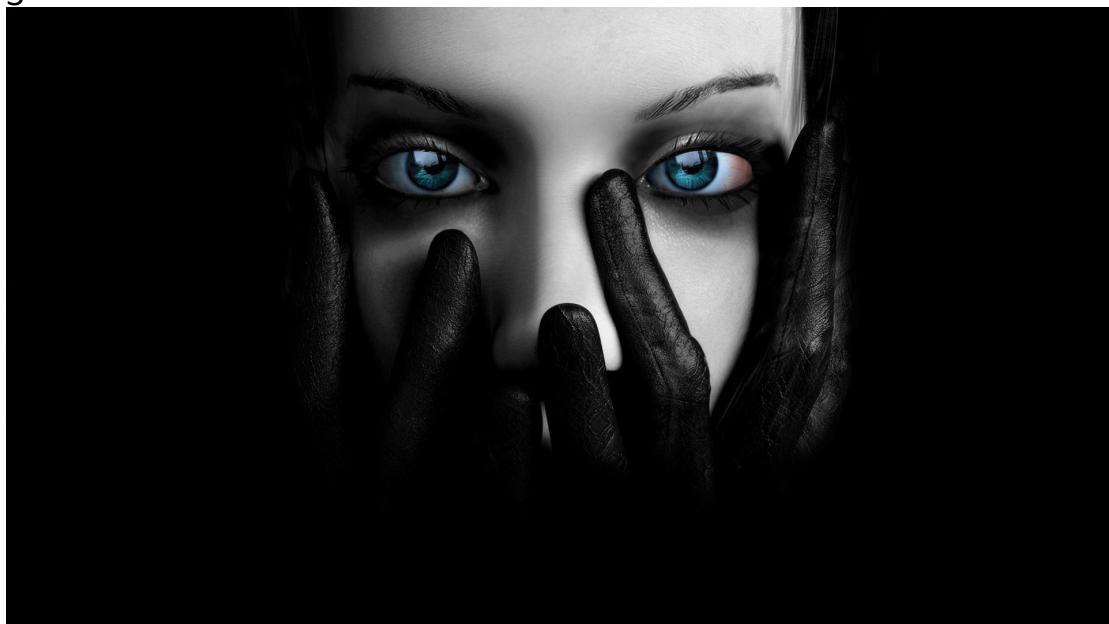
Accommodate is a terrifying, problemsolving horror game. The player make his/her way through rooms by using things he/she finds on the way and solving problems.

PLATTFORM

Accommodate is a atmospheric and griping Horror game which only releases to PC/Mac. The game is played at its best with many buttons accessible and capability of exact movments.

BAKRUND

Accommodate is a new game which does not have any conections to another game, but admires other simular games.



INTRODUCTION

Accommodate är ett single-player, horror game for PC/Mac. The game takes place in a big, faraway laboratory in Sibiria, Russia. It's about a boy, Igor Gavaskar, who one day wakes up in a cell in a gigantic laboratory building. You will soon find out that you have been kidnaped by Kavalski, a secret organisation, which by kidnaping people and experiment on them.

They have already experimented on Igor when the game begins, which gives him powers that help you to move forward in the game for example invisibility which helps you solve problems. These powers work like "Meta" (The thing you use suive to s, in the same way you use weapons in *Call Of Duty*). and grow stronger and you gain acces to new ones during the course of the game and it works in a way to level.

There will exist some enemies in our game, but we're not going to focus on them. They will sometimes be a part off the puzzles and problems. We will have stronger enemies later in the game and they are much more difficult.



BACKSTORY

The ten year-old boy Igor Gavaskar walks alone on the streets the night of the 22th November 2012, Altaj Kraj, Russia. Without protection from rain or enemies, he is on his way to the continuation of his happy life and a big plate of dinner. He sees a dull shadow in the corner of his eye but still does not notice the man who brandish a wooden brick towards his head. Suddenly everything gets blacker than black and darker than darkest. When Igor carefully lets reality slip into his senses again, he sees only dark and dried blood and feels a heavy stench of molden dead bodies. Where is he?

Igor Gavaskar is a outgoing, pretty normal ten year-old boy who lives in the Russian city Altja Kraj. His dad is manager of a successful coal company so he is not home a lot. But his mum Sazha has a very good soul and loves her son loads.

But neither of his parents is aware that their son is situated in a big dark experiment. It is well hidden for the public eye in a massive laboratory, in the darkest, most distant and howling forest in Sibiria. Hidden by the cold trees and the huge masses of snow is a big haze of hallways and dark nooks and crannies. Lost and without any goal, rambles a number of humans in spread ages around. Everyone has different powers implanted in them and everything is supervised of cameras by Kavalski, the evil Russian organisation which is behind everything.

Kavalski was started in a dark part of east Russia by a, to this day, unknown scientist with unlimited amounts of money. He is well fortunated with a sharp mind and an almost inhuman agile and wise brain. However he had a huge lack of social skills and had a hard time communicate with strangers. Therefore he often got misunderstood and given the cold shoulder from society. He therefore decided to do an experiment on how the human react to superpowers.

It is, as you may figure, Kavalski who have captured Igor this November night and it is in a dirty cell in the giant laboratory in which the experiment takes it place, Igor is right now.

KEY GAMEPLAY MECHANICS

Accommodate is a game that has you going through chambers and rooms, every room has a puzzle or key item in it that you have to solve or find to progress further into the game. Certain areas have bigger and harder puzzles and obstacles, which will take longer time and more skill. There will not be any bosses since this is a game about avoiding enemies and solving problems to proceed.

You solve these problems and puzzles by picking up items and interacting with things in particular areas.



ENEMY DEVELOPMENT

The main enemy is Kavalski, but anything else is for the player and character, unknown. The enemy has the mighty power of being able to monitor every move and putting in “suprises” if the player is doing too good. In pace with the player getting stronger the enemy also learns how to defeat him more efficientley. Some of the players privileges can be removed, since the enemy has learned to fight it. In addition the enemy finds new solutions and idéas to trick the player further in the game.

THE WORLD

Accommodate takes place in a laboratory, November 2012 in Russia, Siberia. Where the owner of this sadistic laboratory, Kavalski, has trapped people to experiment with them in search of finding a way to transcribe super-powers into random people. And Igor Gavaskar is one of them. As you go through this game there will be surveillance cameras watching over the different rooms. This means that if Igor can drink the right combination of chemicals in the laboratory, he no longer has to move in rhythm with the moving cameras. Throughout the different stages in the game you will be forced to escape rooms that are small, large, bright and dark. And on top of that there will be a unique creepiness presented in each room, such as insects, blood, brain substances, dead corpses and slime. And they're all meant for you to jump out of your seat screaming in fear!

WHY BUY THIS GAME?

- This is the game that will creep inside your skin and make your veins freeze, but in a good and exiting way.
- This game will improve your brain skills and logic sense impeccably in a way you had never known was possible for a simple computer game.
- **Accommodate** is fun and different from the typical shoot-down-everything-you-see kind of game. We really make you think about the surroundings and develop your multi tasking, by focusing on many things at a time.

Well the final question is; Are YOU ready for the ultimate adrenalin rush just by sitting by your computer and play the creepiest and most exiting game of all time? Well, what are you waiting for? Here is **Accommodate!**